



25%

## LEZIONE 1 - INTERFACCIA SOFTWARE

Martedì 06 Giugno 2023 dalle ore 14:00 alle ore 16:00

Scena e comandi di base ● ● Board Principale e workflow

Pannello scena e principi di gestione ● ● Libreria e categorie elementi nativi

Preferenze e impostazioni ● ● Importazione e gestione del modello

Import Modello e Live connection ● ● Import ed Editing Terreno

Gestione degli elementi della scena ● ● Domande e risposte

50%

## LEZIONE 2 - EDITING DELLA SCENA

Giovedì 08 Giugno 2023 dalle ore 14:00 alle ore 16:00

Gestione e creazione dei Materiali ● ● Oggetti di libreria

Utilizzi delle Luci artificiali ● ● Tools tecnici

Personaggi e veicoli ● ● Vegetazione

Context ● ● Domande e risposte

75%

## LEZIONE 3 - SETTINGS

Martedì 13 Giugno 2023 dalle ore 14:00 alle ore 16:00

Settaggi della luminosità ● ● Settaggio della Camera e principi di fotografia

Skydome ● ● Media & Export

Immagini statiche ● ● Immagini Panoramiche

Video ● ● Presenter

Domande e risposte ●

100%

## LEZIONE 4 - Q&A

Giovedì 15 Giugno 2023 dalle ore 14:00 alle ore 16:00

Ripasso generale ● ● Domande e risposte

---

Sede di svolgimento: ONLINE – piattaforma GoToWebinar  
Materiali didattici: slide e dispense. Se non possiedi il software, puoi scaricare una versione trial della durata di 30 giorni.  
Il corso è aperto a tutti ma la partecipazione riconoscerà 8 CFP\* solo ad Architetti e Geometri  
Oltre a partecipare alle lezioni nelle date indicate, potrai comunque fruire delle registrazioni delle singole lezioni che saranno disponibili on-line sino al 31 Dicembre 2023 solo per gli iscritti al corso. I corsi si svolgono online in modalità FAD  
sincrona, sarà pertanto possibile interagire con il docente attraverso la chat dedicata. Il corso è aperto a qualsiasi categoria di Progettisti.

Le lezioni saranno visibili fino al 31-12-2023

Docente Esperto: Lorenzo Banche

\*per il rilascio dei crediti è necessario partecipare almeno all'80% delle lezioni